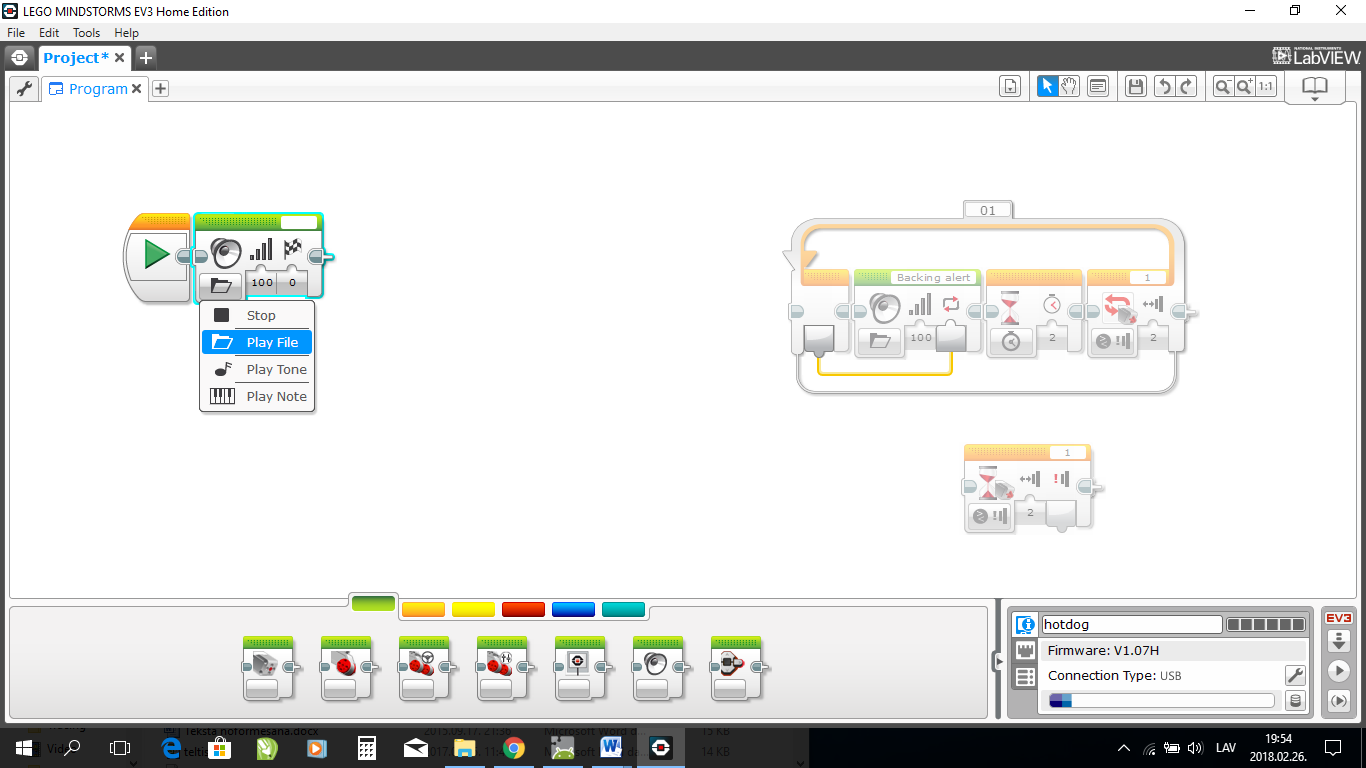
**Sound-Sensor**

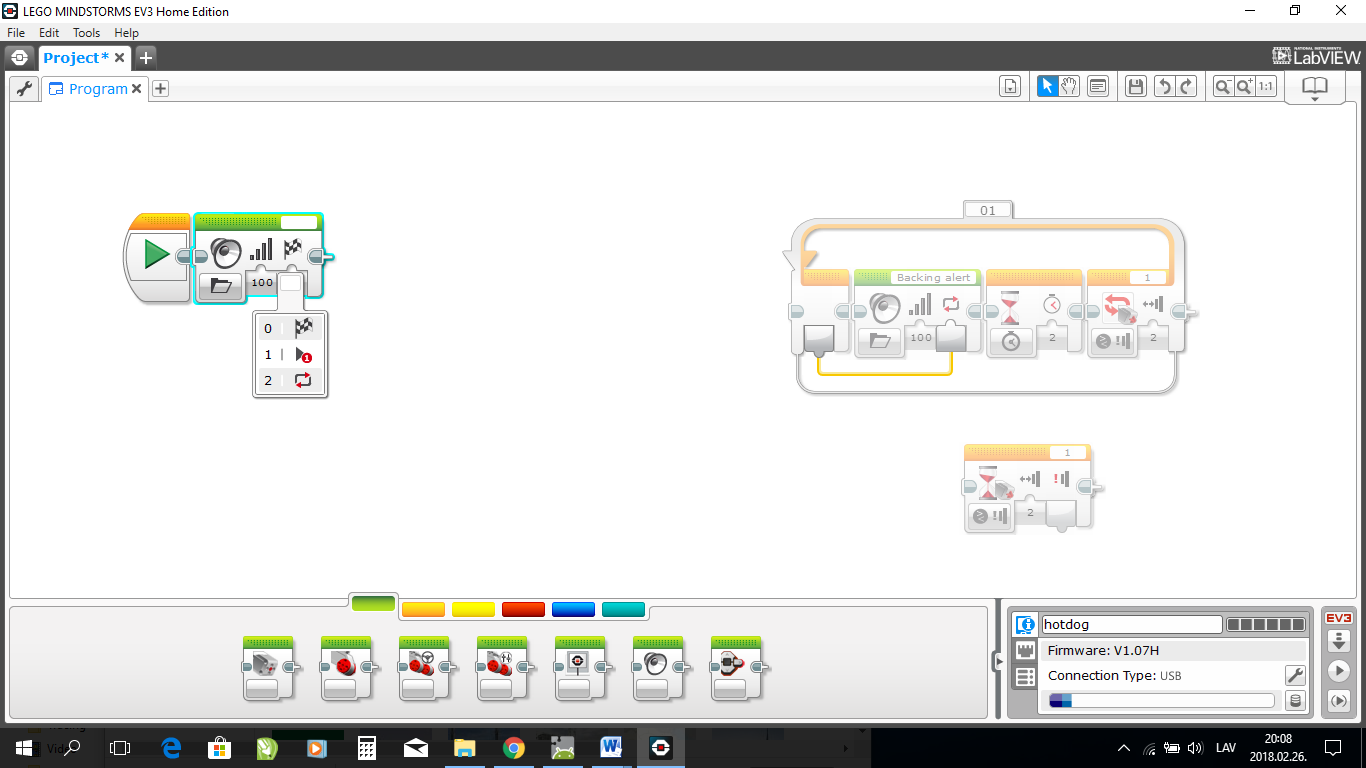


Spiele einen Ton aus den Legonoten oder lade deine eigene Datei hoch

Wähle den Dateinamen hier

Lautstärke

1. Spiele eine Tonreihe

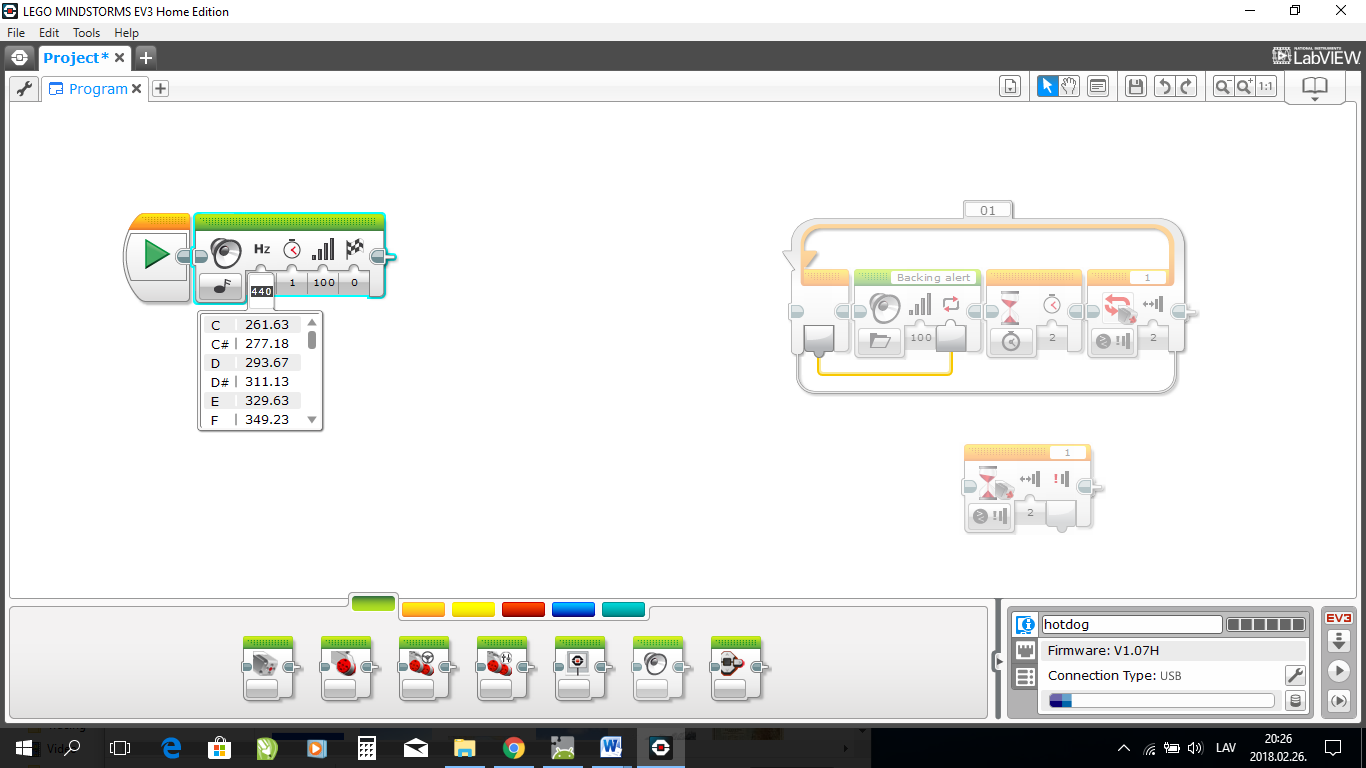


Spiele zu Ende

Spiele einmal

Wiederhole

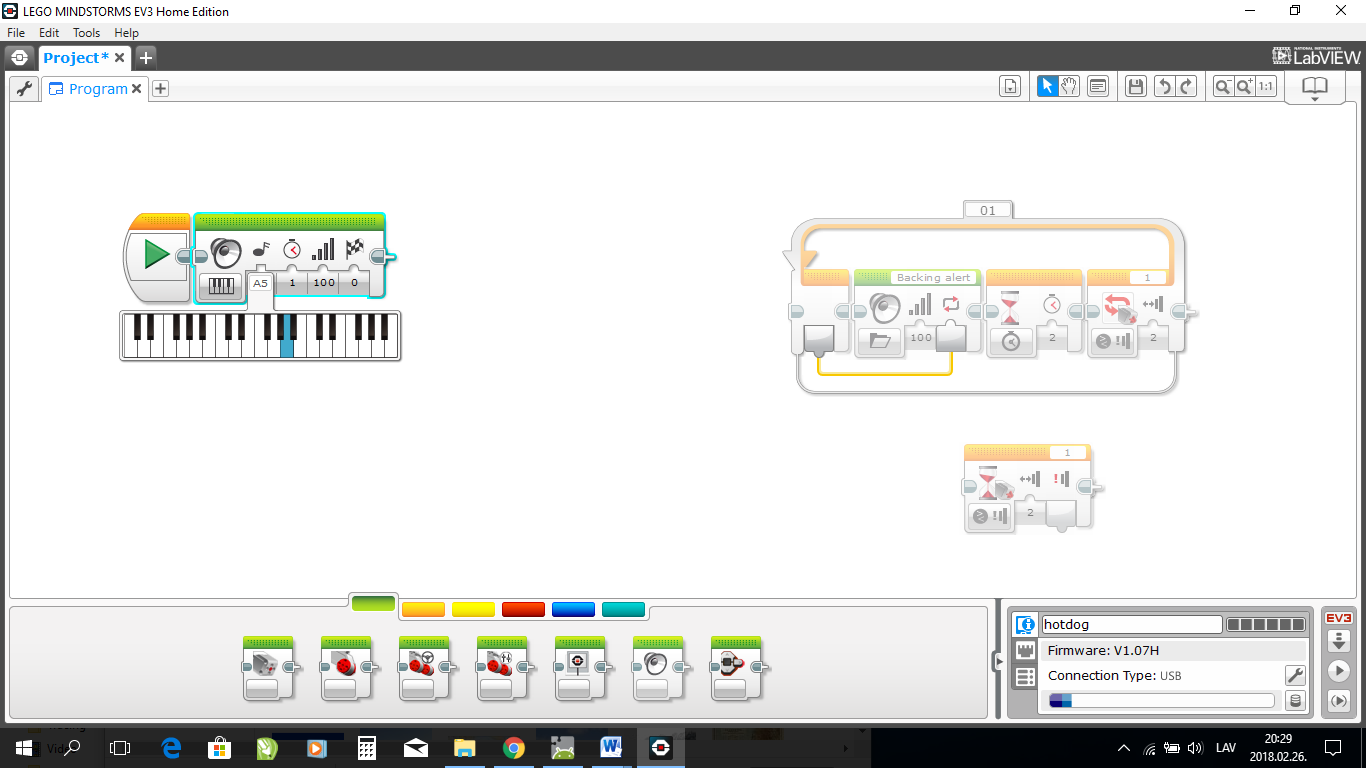
1. Spiele einen Ton



Wähle einen Ton aus

Dauer des Klanges

1. Spiele eine Note

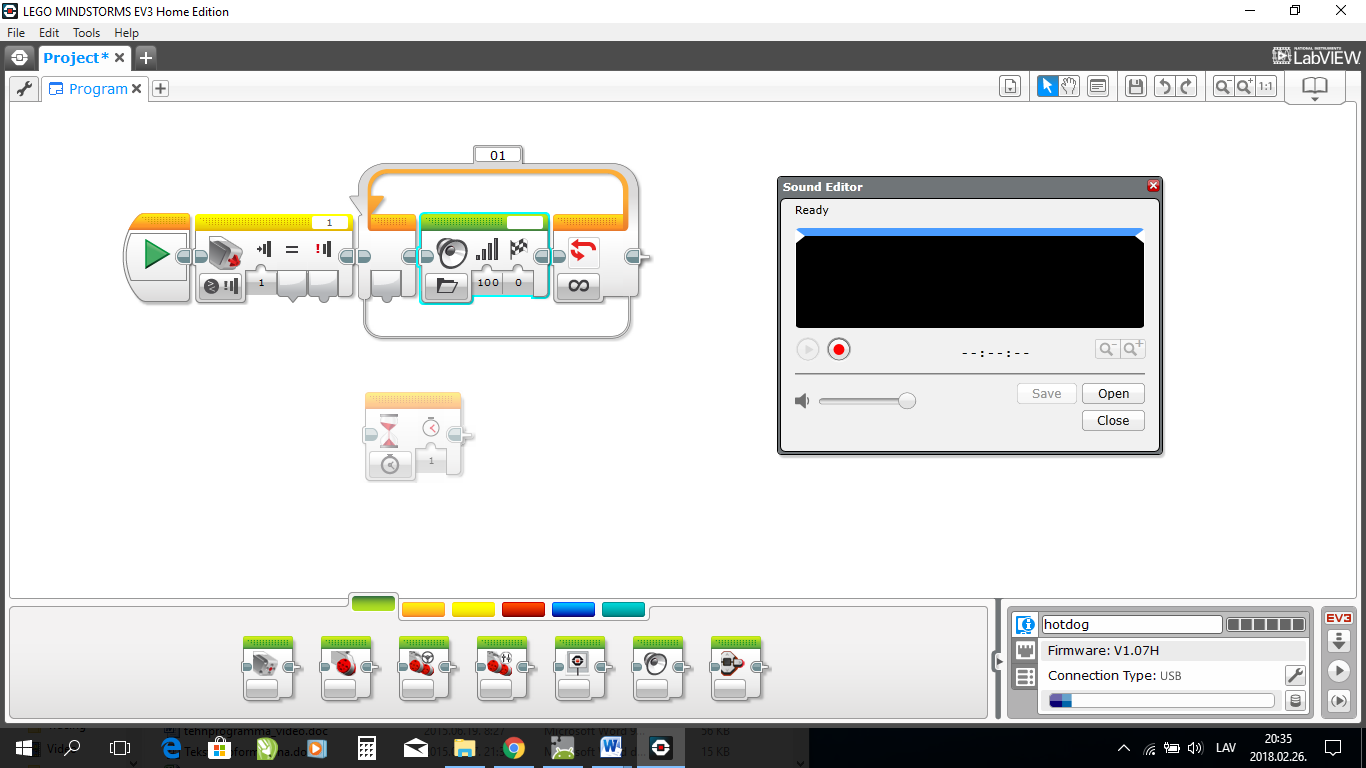


Wähle eine Note aus

**Wie kann ich eine Tondatei hinzufügen?**

Speichere das Geräusch , das du deinem Projekt hinzufügen möchtest, auf deinem Computer ab.

Instrumente – Tonmeister



Drücke den Knopf “Open” und lade die Datei hoch